



Abschlussarbeit

## Videospiele als Inspiration?

### Kategorisierung von Videospiele hinsichtlich genutzter Game-Techniken als Design-Unterstützung bei Gamification-Projekten



#### Ihre Aufgaben

- Analysieren Sie Videospiele hinsichtlich ihrer verwendeten Game-Techniken
- Erarbeiten Sie eine Systematik zur Kategorisierung von Videospiele
- Entwickeln Sie eine systematische Verbindung von Videospiele mit Gamification-Designs
- Überführen Sie Ihre Erkenntnisse beispielhaft in die Praxis



#### Ihr Profil

- **Interesse an Videospiele, Gamification und Produktentwicklung**
- Bachelor- oder Masterstudium: Maschinenbau, Sicherheitstechnik, Wirtschaftsingenieurwesen, Qualitätsingenieurwesen, o.ä.
- Stärke in der kreativen Verknüpfung verschiedener Modelle und Spaß daran, diese gedanklich weiterzuentwickeln
- Gaming-Erfahrung von Vorteil

Sollten wir Ihr Interesse geweckt haben, freuen wir uns, Sie kennen zu lernen.



#### Kontaktieren Sie uns!



david.kessing@uni-wuppertal.de

Ansprechpartner: **David Kessing**



www.psq.uni-wuppertal.de  
psq@uni-wuppertal.de

