



# Masterarbeit

## Anwendung Agentenbasierter Simulation für die Evaluation und Bewertung von Gamification-Strategien

### Ihre Aufgaben


- Bewerten Sie verschiedene Tools zur Agentenbasierten Simulation und wählen Sie das Beste aus
- Bilden Sie Gamification-Strategien in Ihrem gewählten Tool ab
- Evaluieren Sie Ihre Simulation durch Vergleich mit echten Studienergebnissen
- Entwickeln Sie eine effektive Methode zur Bewertung von Gamification-Strategien mit Hilfe der Agentenbasierten Simulation

### Ihr Profil

- **Interesse am praktischen Experimentieren mit spannenden Simulations-Tools**
- Masterstudium: Maschinenbau, Sicherheitstechnik, Wirtschaftsingenieurwesen, Qualitätsingenieurwesen, Informatik, o.ä.
- Stärke in der kreativen Entwicklung interaktiver Modelle und Spaß daran, diese gedanklich weiterzuentwickeln
- Gaming-Erfahrung von Vorteil

**Sollten wir Ihr Interesse geweckt haben, freuen wir uns, Sie kennen zu lernen.**

### Kontaktieren Sie uns!

 david.kessing@uni-wuppertal.de  
Ansprechpartner: **David Kessing**



www.psq.uni-wuppertal.de  
psq@uni-wuppertal.de

