



Abschlussarbeit Evaluation und Bewertung von Gamification-Strategien mit Videospiegel-Simulations-Tools

Ihre Aufgaben


- Entwickeln Sie mit neuartigen Game-Tools Simulations-Modelle für Gamification-Strategien
- Analysieren Sie Zusammenhänge und Ergebnisse von Gamification-Studien
- Verknüpfen Sie kreativ Ihre Erkenntnisse mit den Möglichkeiten von **machinations.io**
- Identifizieren Sie die besten Strategien, um Gamification in verschiedenen Kontexten anzuwenden

Ihr Profil

- **Interesse am praktischen Experimentieren mit spannenden Game-Tools**
- Bachelor- oder Masterstudium: Maschinenbau, Sicherheitstechnik, Wirtschaftsingenieurwesen, Qualitätsingenieurwesen, Informatik, o.ä.
- Stärke in der kreativen Entwicklung interaktiver Modelle und Spaß daran, diese gedanklich weiterzuentwickeln
- Gaming-Erfahrung von Vorteil

Sollten wir Ihr Interesse geweckt haben, freuen wir uns, Sie kennen zu lernen.

Kontaktieren Sie uns!

 david.kessing@uni-wuppertal.de
Ansprechpartner: **David Kessing**

