



## Abschlussarbeit Evaluation und Bewertung von Gamification-Strategien mit Videospiel-Simulations-Tools



### Ihre Aufgaben

- Entwickeln Sie mit neuartigen Game-Tools Simulations-Modelle für Gamification-Strategien
- Analysieren Sie Zusammenhänge und Ergebnisse von Gamification-Studien
- Verknüpfen Sie kreativ Ihre Erkenntnisse mit den Möglichkeiten von **machinations.io**
- Identifizieren Sie die besten Strategien, um Gamification in verschiedenen Kontexten anzuwenden



### Ihr Profil

- **Interesse am praktischen Experimentieren mit spannenden Game-Tools**
- Bachelor- oder Masterstudium: Maschinenbau, Sicherheitstechnik, Wirtschaftsingenieurwesen, Qualitätsingenieurwesen, Informatik, o.ä.
- Stärke in der kreativen Entwicklung interaktiver Modelle und Spaß daran, diese gedanklich weiterzuentwickeln
- Gaming-Erfahrung von Vorteil

Sollten wir Ihr Interesse geweckt haben, freuen wir uns, Sie kennen zu lernen.



### Kontaktieren Sie uns!



david.kessing@uni-wuppertal.de

Ansprechpartner: **David Kessing**

