



Abschlussarbeit

Vom Game ins Produkt?

Interpretation von Gamification-Techniken als kreative Anforderungsquelle für die Produktentwicklung

Ihre Aufgaben

- Interpretieren Sie innovative Gamification-Techniken in Anforderungen für Produkte
- Analysieren und systematisieren Sie den Aufbau von Produkthanforderungen
- Verknüpfen Sie kreativ Ihre Erkenntnisse zwischen Gamification und Anforderungsdefinition
- Entwickeln Sie einen Prozess zur Überführung von Gamification-Techniken in Anforderungen

Ihr Profil

- **Interesse an Gamification und Produktentwicklung**
- Bachelor- oder Masterstudium: Maschinenbau, Sicherheitstechnik, Wirtschaftsingenieurwesen, Qualitätsingenieurwesen, o.ä.
- Stärke in der kreativen Verknüpfung verschiedener Modelle und Spaß daran, diese gedanklich weiterzuentwickeln
- Gaming-Erfahrung von Vorteil

Sollten wir Ihr Interesse geweckt haben, freuen wir uns, Sie kennen zu lernen.

Kontaktieren Sie uns!

 david.kessing@uni-wuppertal.de

Ansprechpartner: **David Kessing**

